



GALGUN Double Peace

恋する★魔法の妖精

★ 解説書 ★

キャラクター紹介

- 神園姉妹 4
- 天使と悪魔 5

操作方法 6

メインメニュー 7

ストーリーモード

- 始め方 8
- 会話パート 9
- 運命の彼女ルート 10

シューティングパート

- 概要 11
- フェロモンショット 12
- チャージショット 13
- エクスタシーショット 14
- ドキドキボム 15
- 透視ズーム 16

ドキドキモード

- 概要 17
- 発動方法 18
- テクニック 19

ステージの仕掛け

- 悪魔っ娘 20
- 女の子の攻撃手段 21
- 女の子に囲まれた時は 22
- ギミック・アイテム等 23

ラストドキドキモード

- 概要 24
- 操作 25

アクションイベント

- 概要 26
- マーカーショットフェーズ 27
- スキンシップフェーズ 28

ボスバトル 29

拠点

- 概要 30
- SakuraTalk概要 31
- 依頼達成のヒント 32
- 購買部 33

リザルト

- ステージリザルト 34
- エピソードリザルト 35

スコアアタックモード 36

コレクション 37

データ共有 38

DLC 39

ユーザーサポート 40

プライドの高い幼なじみ



神園 しのぶ
CV:上間 江望

幼なじみの女の子。
悪魔ハンターとして
くろなを追う。



心優しいマイペース少女



神園 真夜
CV:橋本 ちなみ

しのぶの妹。
マイペースだが
しっかり者で、姉を
支える。



お調子者のイタズラ悪魔



くろな
CV: 藤田 彩

悪魔学校の生徒。
ある目的のため地上で
イタズラを働く。



自称エリートの見習い天使



えころ
CV: 堀江 由衣

天使学校の生徒。
とあるミスをし、
主人公と共に行動
する。



	メインメニュー等	会話パート	シューティングパート
○ボタン	決定	次へ／選択肢決定	
×ボタン	戻る	ウィンドウ非表示	
△ボタン			ドキドキモード発動
□ボタン			フェロモンショット (長押し)チャージショット
Lボタン	タブ切り替え	早送り	(押し続け)眼サイト低速化
Rボタン	タブ切り替え 【拠点】SakuraTalk起動	オート再生	透視ズーム
STARTボタン			ポーズメニュー
方向キー	カーソル移動	選択肢選択	矢印アイコン選択
左スティック	カーソル移動	選択肢選択	眼サイト移動
スクリーン(タッチスクリーン)	タッチで決定	選択肢をタッチで選択	タッチで女の子にイタズラ タッチで矢印アイコン決定

☆ ストーリー

ヒロインと結ばれるまでを描く、
本ゲームのメインモードです。(→P.8)

☆ スコアアタックモード

ストーリーモードで遊べるステージを
自由にプレイできるモードです。(→P.36)

☆ コレクション

登場する女の子の情報や一度見た一枚絵の
閲覧ができます。(→P.37)

☆ 更衣室

シューティングパートで登場する女の子の
衣装を変更できます。

☆ オプション

文字表示速度、
シューティングパート中のボタン設定、
サウンドの音量
などを設定できます。



☆ データ共有

PlayStation™Networkに接続して
セーブデータのアップロードまたは
ダウンロードを行います。(→P.38)

「はじめから」を選択した場合、難易度選択と主人公の性格設定を行います。

難易度選択



☆ 恋のビギナー

初心者におすすめの簡単なモードです。

☆ 恋のエキスパート

慣れた人向けのやや難しいモードです。

性格設定



主人公・ホウダイの性格を選択します。
性格によって初期のパラメータが決まります。
初期では4つの性格から選択できますが、
特定の条件を満たすと解放される性格もあります。

選択肢(選択不可)

選択肢



ストーリーを読み進める会話パートです。
時折選択肢が表示されるので、ヒロインの好感度が
上がるような選択肢を選びましょう。

※ある程度ストーリーを進めると、告白するヒロインの
選択を迫られます。
この選択によって、物語の展開が変わります。



ハウダイ様のパラメータによっては選べない選択肢があります。
例えば勉強値が低いと知的な返答ができないというわけですね。
パラメータは「女の子をドキドキモードで昇天させる」
「購買部のアイテムを使用する」などで調整できますよ！



ある条件を満たすと、一般女子の中から運命の相手を見つける「運命の彼女ルート」が解禁されます。

運命の彼女ルートのみ、拠点(→P.30)とポーズメニューに相性チェックのアイコンが追加されます。
リストを開くと、全女子の相性と運命度が確認できます。

相性と運命度

相性はハウダイのパラメータと関係しています。
運命度はシューティングパートでの行動に影響し「出会う」「ショットを当てる」「昇天させる」等で増加します。



迫り来る女の子たちをフェロモンショットで昇天させ、モテモテポイントを溜めていきましょう。モテモテポイントはヒロインへの告白が成功するかどうかの鍵にもなっています。

☆ 精心力

ヒロイン以外の女の子からアタックを受けると減っていきます。すべてなくなると心が折れて、ゲームオーバーになります。

☆ 名前

女の子の名前です。眼(ガン)サイトを合わせることで表示されます。

☆ モテモテポイント

ゲームを通して蓄積されていくホウダイのモテモテ値を数値化したものです。女の子を昇天させると溜まります。

☆ ハートゲージ

女の子にフェロモンショットを当てることで溜まっていきます。最高3ゲージまで溜めることができ、1以上ある状態で△ボタンを押すとドキドキモードを発動できます。(→P.17)

☆ 眼(ガン)サイト

フェロモンショットの照準です。眼(ガン)サイトを合わせることで見えるものもあります。





□ ボタンを押すとフェロモンショットを発射します。
女の子にフェロモンショットを当て続けると昇天させる
ことができます。

フェロモンショットはステージ内のアイテムを
入手したり、一部のロッカーの扉などを
開けたりすることもできます。(→P.23)





☐ ボタンを押し続けると眼(ガン)サイトがハート型になります。この状態で☐ ボタンを離すとチャージショットが放たれます。

チャージショットを当てられた女の子はぼわぼわとして、しばらく動けなくなります。周囲の女の子も同様の状態になります。



女の子がいっぱい出てきたらチャージショットを放ちましょう！足止めになるので有効活用できますよ。

女の子にはそれぞれ弱点があります。
弱点に向かってフェロモンショットを発射すると
エクスタシーショットとなります。
一発で女の子を昇天させられるだけでなく、普通に
昇天させるよりも多くのモテモテポイントが溜まります。



ハッ!!!

キュン!

ビクッ!

ドキッ!

女の子の弱点

眼（ガン）サイトを
合わせた時に「キュン！」
など反応があるところが
弱点です。
弱点は以下の4箇所
どこかにあります。



ドキドキモード(→P.17)をドキドキゲージがMAXの状態を終了させると、周囲の女の子を巻き込んで一斉昇天させるドキドキボムが発動します。
一度にたくさんの女の子を昇天させられるので、ピンチの時は活用していきましょう。



R ボタンを押すとズームができます。
ズーム中のホウダイは普段以上の眼力を発揮し、
障害物や女の子の服を透視することができます。
女の子の体を見つめ続けることで、
バスト・ウエスト・ヒップを測ることも……？



障害物で弱点が隠れている女の子も、透視を使えば狙えます。
またロッカーなどを透かしてみると、何か発見があるかもしれませんよ。
……透視の力をあまり悪用しないでくださいね。

ドキドキモードではタッチ操作で女の子の体を触ることができます。女の子の敏感な所をたくさん触り、ドキドキゲージを溜めましょう。
一定時間経過か全員のドキドキゲージがMAXになると終了します。

☆ カメラルートアイコン

カメラを複数持っている場合、**L** または **R** ボタンを押すことでカメラを切り替えることができます。
カメラは初期では1つですが、購買部(→P.33)で買うことで増やすことができます。

☆ ドキドキゲージ

各女の子のドキドキをゲージ化したものです。
敏感な所をタッチすることで溜まっていきます。



☆ 操作説明アイコン

タッチして操作することを示すアイコンです。

- ①ハートゲージが溜まっている状態で△ボタンを押します。視界にいる女の子がハウダイのオーラにあてられ、ふらふらになります。
- ②ドキドキモードに連れ込みたい女の子をタッチで選択します。ハートゲージの数値分だけ女の子を選択できます。
- ③1人以上選択されている状態で、一定時間経過するか△ボタンを押すとドキドキモードに移行します。

！発動失敗

1人も選択されていない状態で一定時間経過すると発動に失敗し、女の子が正気に戻ります。
この場合ハートゲージは1消費されます。



☆女の子の感度

感度の高い所を触るほどドキドキゲージが溜まりやすいです。感度は触ったときに出るハートの色でわかります。



感度：**良**



感度：**ふつう**



感度：**悪**

また「タッチ（タップ）」か「こする」かでも感度が変わります。

どういう触り方が感じるかは女の子によって異なります。

☆ダブルピース昇天

ドキドキモード内にいる女の子全員のドキドキゲージが溜まっていて、かつ顔アイコンの上にあるハートがピンクになっていると、ドキドキモード終了時にダブルピースで昇天します。



！ くろなにイタズラされた女の子は悪魔っ娘となり、いつもより過激な方法でアタックしてきます。

☆ 悪魔っ娘の特徴

- ・ 悪魔のオーラをまとい、体のどこかにミニ悪魔がくっついている
- ・ フェロモンショットが効きにくい（ひるまない）
- ・ エクスタシーショットが効かなくなる。
- ・ より強力なアタックを仕掛けてくる。（→P.21）



☆ 悪魔っ娘の昇天方法

眼(ガン)サイトを合わせて体のどこかにくっついたミニ悪魔を見つけ、フェロモンショットで払いましょう。ミニ悪魔が消えると、女の子は正気に戻り、しばらく放心状態になります。この際にフェロモンショットを撃って昇天させましょう。



☆ ラブレター／注意

ラブレターを突き付けてきます。風紀委員等の場合は指を差して注意してきます。
 アタックされる前にフェロモンショットを当てましょう。

☆ 文字告白

遠距離からのアタック手段です。
 文字にフェロモンショットを当てることで消滅します。
赤い文字に当てると一気に消すことができます。

☆ 抱きつき

抱きついてホウダイの体を拘束してきます。
 方向キーの上下左右を素早く押して振りほどきましょう。

☆ ビンタ/ほかほか殴り(悪魔っ娘のみ)(→P.20)

悪魔っ娘の基本的なアタック方法です。
 アタックされる前に悪魔っ娘を正気に戻しましょう。

☆ 踏みつけ(悪魔っ娘のみ)(→P.20)

ホウダイを突き飛ばし、踏みつけてきます。
 方向キーの上下左右を素早く押して起き上がりましょう。





「**WARNING!**」という警告が出た後、女の子たちが他方面から襲ってきます。矢印アイコンが光っている方向から女の子がやってくるので、矢印アイコンをタッチするか方向キーを押して体の向きを変え、迎え撃ちましょう。

矢印アイコン

！ ステージ内にはフェロモンショットを当てることで発動するギミックや、取得できるアイテム等があります。

ロッカー



フェロモンショットを当てることでロッカーの扉が開きます。
(開かない扉もあります)

しあわせくん



眼(ガン)サイト内にしか見えない天界の生物です。
モテモテポイントを手に入れ、さらにハートゲージが溜まります。

生徒手帳／教員手帳



コレクションの「女の子一覧」にて該当の女の子のプロフィールが一部解放されます。

ストーリーの最後に行われるのがラストドキドキモードです。
ズームとフェロモンショットを駆使して、女の子がダブルピースしたくなるくらい気持ちよくしてあげましょう。
ハートゲージがなくなるか、FINISHアイコンをタッチ(もしくは△ボタン)で終了します。

☆ ハートゲージ

制限時間を表します。
時間経過で減っていきます。

☆ FINISH!アイコン

ドキドキゲージが半分以上溜まると出現します。

☆ ドキドキゲージ

フェロモンショットを当てることで増えていきます。



☆ 名前

相手の名前です。

☆ 部位名

見ている部位の名前です。

☆ 縦横切り替えボタン

本体の持ち方を示すボタンです。

☆ 移動／部位選択

画面スワイプでカメラ移動、タップで部位を選択できます。

☆ズーム／ショット

選択部位を長押しすることでズームが始まり、離すとフェロモンショットを放ちます。

☆ 攻略のコツ

ズームすればするほど、また部位選択した時の「**ドキッ!**」の文字が大きいほどゲージが溜まりやすくなります。



ズームしすぎると女の子は警戒してガードしてしまいます。ガード中の部位はフェロモンショットが効かないので、別の部位を狙うようにしましょう。

ストーリーの合間にヒロインと特殊なシチュエーションでのイベントが発生します。
マーカーショットフェーズ(→P.27)と**スキンシップフェーズ**(→P.28)を3回繰り返すと終了です。
アクションイベントの結果はエンディングに影響する場合があります。

マーカーショットフェーズ



スキンシップフェーズ





眼(ガン)サイト内にだけ見えるターゲットをみつけてヒロインの満足度を上げるフェーズです。満足度が溜まるか、制限時間が経過するとスキップフェーズ(→P.28)に移行します。

☆ 満足度ゲージ

ヒロインの満足度を示すゲージです。ターゲットをショットすると溜まります。

☆ 要求ふきだし

どこかに要求アイコンが出現している合図です。要求アイコンを見つけたら、アイコンに描かれた通りの操作を行きましょう。

※主な要求アイコン

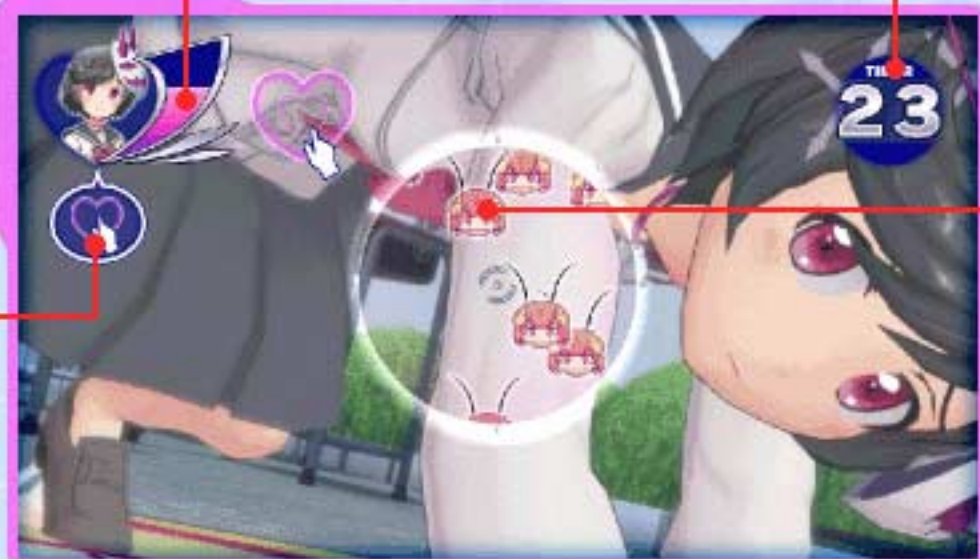


☆ 制限時間

マーカーショットフェーズの制限時間です。

☆ ターゲット

眼(ガン)サイト内にだけ映り、ショットすることで満足度が溜まります。満足度は時間経過と共に減少するのですばやくショットしましょう。





マーカースhootフェーズが終わると、スキンシップフェーズに移行します。
指示された通りの操作を繰り返すことでゲージが溜まっていきます。
ここでのゲージの溜まり方はマーカースhootフェーズでの満足度の高さが影響しています。



☆ 要求される主なアクション



なでる



押す



引く



こする



つつく



くろなの使い魔である怪物と戦うイベントです。
シューティングパートでの経験と技術を駆使して怪物を倒しましょう。



え？ 怪物にダメージが入らない？
もしかしてやみくもにショットを撃っていませんか？ **弱点**を狙うのです！
よ〜く目をこらして怪物を見つめれば**弱点**が見えるはずです！

ステージとステージの合間に拠点メニューが開きます。

☆ 購買部へ



購買部に移動します。(→P.33)

☆ オプション



各種設定を変更できます。(→P.7)

☆ 次のエピソードへ



ステージ選択画面に移ります。ステージ選択画面で **R** ボタンを押すと校内SNS「SakuraTalk」を確認できます。(→P31)

☆ セーブ



現在のデータを保存します。

☆ ロード



保存したデータを読み込みます。



☆ タイトルへ



タイトル画面に戻ります。

ステージ選択画面で **R** ボタンを押すと校内SNS「**SakuraTalk**」が起動します。
ここでは女の子達からの依頼や雑談などを見ることができ、依頼を達成すると報酬として天使の羽根を入手できます。



トップ画面にスレッドが並んでいます。
見たいスレッドを選択すると内容を確認できます。

- ! . . . 未解決の依頼です。
- 済 . . . 解決済みの依頼です。

依頼はすべてシューティングパートで特定の行動を
することで解決できます。
依頼を達成すると通知が表示され、スレッドに
後日談が追加されます。

スレッド内の女の子の会話に依頼達成のヒントが隠されています。
特徴に合う女の子を探したり、透視でステージのいろんな所を覗いたりしてみましょう。

依頼の種類

☆ 「あの子を調べてほしい」

対象をズームで見てください。対象が複数人の場合は全員調べる必要があります。

☆ 「あの子を見つけてほしい」

対象となる女の子を昇天させましょう。

☆ 「落とし物をしてしまった」

どこかにアイテムが落ちている(隠れている)ので、それを撃ちましょう。

☆ 「誰かが??を持っている」

対象の体の一部がキラキラと光っているので、そこを撃ちましょう。





購買部では天使の羽根を消費してさまざまなアイテムを購入することができます。
また葵の所属するバンド「LOVEHEARTS」に募金することもできます。募金すると……？

アイテムの種類

☆ 強化系

精心力の最大値やフェロモンショットの威力を上げられます。

☆ カメラ

ドキドキモード内のカメラを増やせます。

☆ 補助系

ダメージを軽減したり、透視の能力を強くしたりできます。

☆ パラメータ操作系

パラメータを増減させます。



天使の羽根は「**ステージクリア**」「**ランクアップ**」「**SakuraTalkの依頼を達成**」で入手できますよ。



シューティングパートが終了するとプレイ内容の成績が表示されます。
良い成績であるほどテクニックボーナスがモテモテポイントに加算されます。
またボーナスとして天使の羽根が手に入ります。

評価内容

☆ タイム

クリアまでにかかった時間で評価されます。
かかった時間が少ないほど高評価となります。
※ドキドキモード中の時間は含まれません。

☆ ダメージ

ダメージを受けた回数で評価されます。
受けたダメージ回数が少ないほど高評価となります。

☆ 命中率

女の子、ギミック、アイテムに当てた命中率で評価されます。
命中率が高いほど高評価となります。



☆ ランク

プレイ内容の総合的な評価です。
モテモテポイントが溜まるほどランクが上がります。

ストーリーの区切りで現在の成績が表示されます。ヒロインの好感度を確認することができます。

☆ 攻略中ヒロイン／好感度

攻略中のヒロインのイラストと、現在の好感度を示します。



☆ 最終リザルトと称号

ストーリーの最後には「**難易度**」「**エンディングの種類**」「**好感度**」によってボーナスが加算され、最終的なモチモチポイントとランクが算出されます。

また「**よく狙った女の子の傾向**」「**よく狙った部位**」「**ランク**」によって称号が贈られます。



ストーリーモードで遊べるステージを自由にプレイできるモードです。
難易度は「恋のエキスパート」と同様で、コンティニューはできません。

☆ ルートパネル

シューティングパートのみで構成された各ヒロインルートをプレイできます。
プレイするにはそのルートのストーリーモードをクリアする必要があります。



☆ セレクトパネル

ステージごとに選択できます。
またシューティングパートだけでなく、アクションイベントやボスバトルのプレイも可能です。

ストーリーモードで入手した情報や、一度見たことがある一枚絵などを閲覧できます。

☆ マイデータ



自分のプレイの記録が閲覧できます。

☆ 女の子一覧



本ゲームに登場する女の子の情報を閲覧できます。
一般女子の情報はシューティングパートで一度でも昇天させると解放されます。
詳細なプロフィールは「ドキドキモードを行う」
「生徒手帳を取得する」「ズームで解析する」などで解放され、すべて解放するとさまざまなシチュエーションで女の子を観賞できる**妄想モード**が解禁されます。

☆ ギャラリー



ストーリーモードで一度見たことがある一枚絵を閲覧できます。



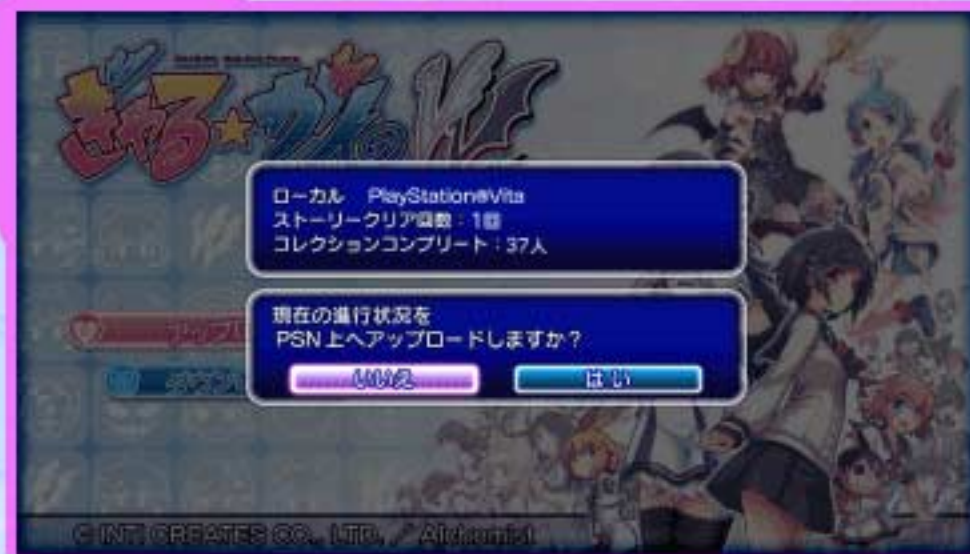
PSN上にデータを保存することで、PlayStation®Vita版とPlayStation®4版でデータを共有できます。

☆ アップロード

PSNにセーブデータを保存します。

☆ ダウンロード

PSNからセーブデータを受け取ります。



限定版や店舗特典などについているDLCは、PlayStation®Storeから入手することができます。
DLCはメインメニューの更衣室に追加されます。更衣室で設定しないとゲーム内に反映されません。



「ぎゃる☆がん」の最新情報はポータルサイト・ぎゃる☆がんへ

<http://galgun.com/>

本商品に関するお問い合わせ先

株式会社 アルケミスト

TEL:03-5646-7504

email:info@alchemist-net.co.jp

受付時間 13:00~18:00 (土・日・祝祭日を除く)

なお、ゲーム攻略に関するお問い合わせはお答え致しかねますのでご了承ください。



販売元：株式会社 アルケミスト

〒135-0047 東京都江東区富岡1-12-8 アサヒビル301



開発元：株式会社 インティ・クリエイツ



発売元：株式会社エクスペリエンス

©INTI CREATES CO., LTD. / Alchemist

※本ソフトウェアには、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。
フォントワークス株式会社の社名、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。


LICENSE



UNREAL
ENGINE

Autodesk[®]
Scaleform[®]

Unreal[®] Engine, Copyright 1998 – 2015, Epic Games, Inc. All rights reserved.
Uses Autodesk Scaleform (c) 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

"", "PlayStation", "PSVITA" and "LIVEAREA" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation. Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.